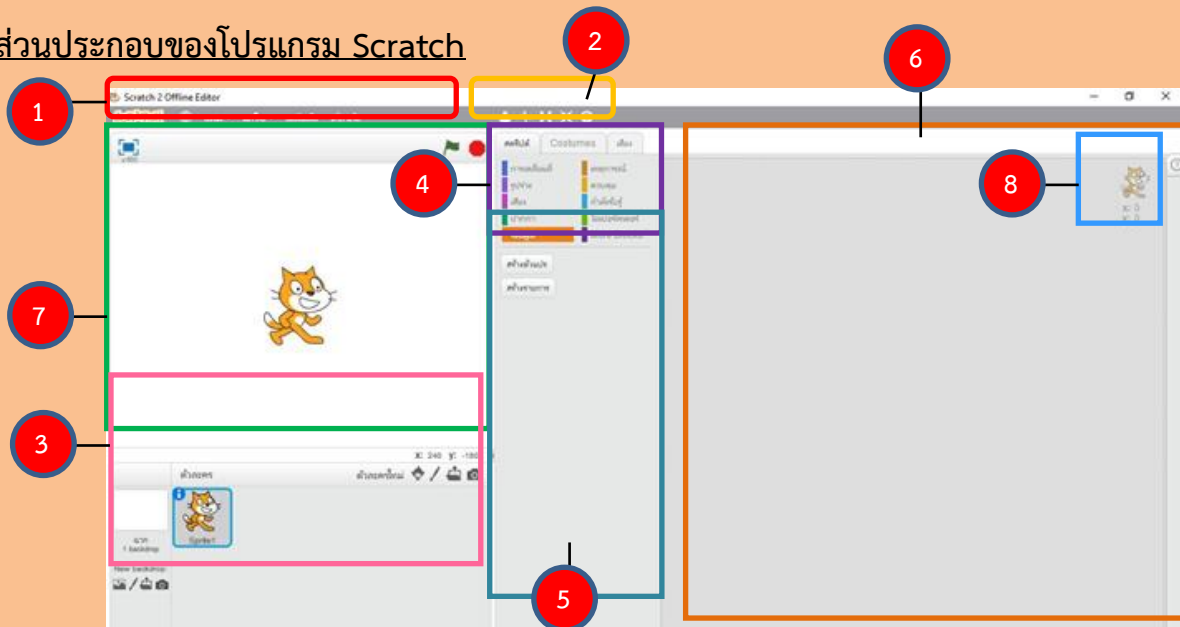


โปรแกรม Scratch



โปรแกรม Scratch (อ่านว่า สะ-แครช) เป็นโปรแกรมภาษา ที่ผู้เรียนสามารถสร้างชิ้นงานได้อย่างง่าย เช่น นิทานที่สามารถโต้ตอบกับผู้อ่านได้ ภาพเคลื่อนไหว เกม ดนตรี และศิลปะ เป็นต้น

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch



- | | |
|--------------------------------------|--|
| 1. แถบเมนูเครื่องมือ | 2. เครื่องมือเวที |
| 3. ข้อมูลเวที หรือตัวละครที่ถูกเลือก | 4. บล็อกโปรแกรมคำสั่ง |
| 5. ชุดคำสั่งของบล็อกที่เลือก | 6. พื้นที่ทำงาน |
| 7. เวที | 8. รายการตัวละคร และเวทีที่ใช้ในโปรเจกต์ปัจจุบัน |

